

TITOLO CORSO	DIVENTA UN PROGRAMMATTORE! DAI VIDEOGIOCHI AI SOFTWARE AZIENDALI
SOGGETTO ATTUATORE	AXIA FORMAZIONE & CONSULENZA SRL

n. caratteri

280	Descrizione sintetica del corso e della figura professionale prevista in uscita (max 1300)	
	L'azione formativa consentirà agli allievi di acquisire competenze PRATICHE nell'ambito della PROGRAMMAZIONE SOFTWARE, necessarie per intraprendere una carriera nel settore della programmazione. Il corso avrà una durata di 300 ore e sarà rivolto ad un massimo di 12 partecipanti.	1
671	Obiettivi del corso in termini di principali competenze e conoscenze previste in uscita (max 1000)	
	Al termine del corso gli studenti avranno acquisito le basi della programmazione, necessarie per intraprendere una carriera come sviluppatore software. Imparare la programmazione di videogiochi, oltre a permettere di realizzare prodotti videoludici, consentirà agli allievi di acquisire competenze alla base di un profilo professionale molto richiesto. Saper programmare in un linguaggio mainstream come C# apre molte possibilità di carriera come nelle tante aree di applicazione del linguaggio. I concetti verranno illustrati creando videogiochi e inoltre verranno introdotti alcuni dei framework più moderni e richiesti al momento, come Entity Framework e ASP.NET MVC.	2
154	Titolo moduli formativi relativa durata e contenuti minimi (max 1000)	
	1 – INTRODUZIONE ALLA PROGRAMMAZIONE CON C# IN UNITY - 100 ore 2 – SVILUPPO VIDEOGIOCHI IN UNITY 2D - 100 ore 3 -SVILUPPO APPLICAZIONI .NET CORE - 100 ore	3
122	Sbocchi lavorativi previsti (max 300)	
	Gli allievi che avranno frequentato positivamente il corso potranno essere collocati in aziende del comparto tecnologico.	4
123	Sedi di svolgimento previste (max 150)	
	Genova, via XX Settembre 41, III piano. Il corso si svolgerà in aula, sempre che la situazione socio-sanitaria lo consenta.	5
56	Attestato previsto e previsione esame finale (max 100)	
	Attestato di frequenza. Non è previsto un esame finale.	6
42	Modalità di attuazione (ore in presenza/ ore a distanza) (max 150)	
	Il corso si svolgerà interamente in aula.	7